**使用rpmbuild 重新打包 hue-hbase RPM包**

目录

[**使用rpmbuild 重新打包 hue-hbase RPM包** 1](#_Toc426205368)

[一、RPM包的分类 1](#_Toc426205369)

[二、RPMBUILD 默认目录 1](#_Toc426205370)

[三、重新打包hue-hbase（例子） 2](#_Toc426205371)

# 一、RPM包的分类

RPM有五种基本的操作功能：安装、卸载、升级、查询和验证。

linux软件包分为两大类：

（1）二进制类包，包括rpm安装包（一般分为i386和x86等几种）

（2）源码类包，源码包和开发包应该归位此类（.src.rpm）。

有时候为了方便源码包的安装，和我们自己订制软件包的需求，我们会把一些源码包按照我们的需求来做成rpm包，当有了源码包就可以直接编译得到二进制安装包和其他任意包。spec file是制作rpm包最核心的部分，rpm包的制作就是根据spec file来实现的。

# 二、RPMBUILD 默认目录

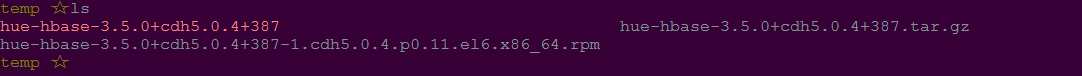
在centos 下，rpm包的默认制作路径在/root/下，这其中包含了6个目录（要求全部大写）

* BUILD  源代码解压以后放的位置，只需提供BUILD目录，具体里面放什么，不用我们管，所以真正的制作车间是BUILD目录
* RPMS    制作完成后的rpm包存放目录，为特定平台指定子目录
* SOURCES  收集的源文件，源材料，补丁文件等存放位置
* SPECS   存放spec文件，作为制作rpm包的领岗文件，以 rpm名.spec
* SRPMS   src格式的rpm包位置 ，既然是src格式的包，就没有平台的概念了
* BuiltRoot 假根，使用install临时安装到这个目录，把这个目录当作根来用的，所以在这个目录下的目录文件，才是真正的目录文件。当打包完成后，在清理阶段，这个目录将被删除

# 三、重新打包hue-hbase（例子）

1．环境安装这里不再阐述，下载原rpm包（[hue-hbase-3.5.0+cdh5.0.4+387-1.cdh5.0.4.p0.11.el6.x86\_64.rpm](http://172.16.50.70:8081/nexus/content/repositories/udh/udh-1.0.0/RPMS/hue-hbase-3.5.0+cdh5.0.4+387-1.cdh5.0.4.p0.11.el6.x86_64.rpm)）

2. 解压,然后将修改的文件替换（这里修改了hue中hbase显示的js相关文件）,创建hue-hbase-3.5.0+cdh5.0.4+387目录、将所有解压后（包含替换）放入该目录中，最后打包成hue-hbase tar包



3. 将tar包移入SOUCE目录下

4. 编写hue-hbase.spec文件

### 1.The introduction section

Name:hue-hbase # 软件包名称

Version:3.5.0+cdh5.0.4+387 # 版本号，（不能使用-）

Release: 1.cdh5.0.4.p0.11%{?dist} # release号，对应下面的changelog，如[hue-hbase-3.5.0+cdh5.0.4+387-1.cdh5.0.4.p0.11.el6.x86\_64.rpm](http://172.16.50.70:8081/nexus/content/repositories/udh/udh-1.0.0/RPMS/hue-hbase-3.5.0+cdh5.0.4+387-1.cdh5.0.4.p0.11.el6.x86_64.rpm)

Summary:Hue hbase build # 简要描述信息，

Group: Yonyou UDH

License:no

URL: http://www.yonyou.com

Source0:%{name}-%{version}.tar.gz # source主要是引用一下自己定义好的脚本，配置文件之类的内容。

BuildRoot: %(mktemp -ud %{\_tmppath}/%{name}-%{version}-%{release}-XXXXXX)

Vendor: Apache

Packager:AE

BuildArch:x86\_64

#BuildRequires: # 定义依赖的包，需要yum安装，这里无

%description

###  2.The Prep section 准备阶段,主要就是把源码包解压到build目录下，设置一下环境变量，并cd进去

%prep

%setup –q # 这个宏的作用静默模式解压并cd

###  3.The Build Section 编译制作阶段，这一节主要用于编译源码

%build

#%define \_\_debug\_install\_post %{\_rpmconfigdir}/find-debuginfo.sh %{?\_find\_debuginfo\_opts} "%{\_builddir}/%{?buildsubdir}" %{nil}

###  4.Install section  这一节主要用于完成实际安装软件必须执行的命令，可包含4种类型脚本

%install

rm -rf $RPM\_BUILD\_ROOT

mkdir -p $RPM\_BUILD\_ROOT/usr/lib/hue/apps

cp -a \* $RPM\_BUILD\_ROOT/usr/lib/hue/apps/

###  5.clean section 清理段,clean的主要作用就是删除BUILD

%clean

[ "$RPM\_BUILD\_ROOT" != "/" ] && rm -rf "$RPM\_BUILD\_ROOT"

rm -rf $RPM\_BUILD\_DIR/%{name}-%{version}

%post

%postun

rm -rf /usr/lib/hue/apps/hbase

###  6.file section 文件列表段，这个阶段是把前面已经编译好的内容要打包了

%files

/usr/lib/hue/apps/hbase/\*

%defattr(-,root,root,-)

%doc

###  7.chagelog section  日志改变段， 这一段主要描述软件的开发记录

%changelog

5. 制作RPM包

rpmbuild -bb hue-hbase.spec 制作二进制包